

Stand By...

フルーレ
Fleuret

ターゲット：胴

先に攻撃した方が優先権を獲得。攻撃権がない状態で有効面を突いても得点になりません。

優先

サブル
Sabre

突き →

切る →

攻撃は切ることが主体で、突きも認められます。

攻撃権を得るためには相手の剣を払ったり叩いたりして剣先を遠らせる。間合いを切って逃げ切る必要の防衛が成功させる必要があります。

叩く

払う

ターゲット：上半身

※手は無効面

両腕、頭部を含む腰から上の上半身全てが有効面となります。

Let's Enjoy Fencing!

どうだ？ フェンシング面白いだろ？ 燃えてきたぞ！ 魂が僕も試合に出るのだ！

マスクから大丈夫？

初フェンシング大会だ！ ルールわからないけど、楽しんでうたか？

少年！そこは心配無用だ！この僕、サーユニコンが説明してあげる！

フェンシングには3種の武器があり、各武器形式によって競技形式が異なります。

フルーレ
Fleuret

エペ
Épée

サブル
Sabre

わお！ユニコンだ！

けなめる

エペ
Épée

突けば得点

駆け引きのエペ。どこを突いても有効となつて、色ランプがつき、突いた選手に得点が入ります。

ターゲット：全身

同時得点もあり

同時突きをする→両選手の色ランプが点灯し両選手に1ポイントずつ得点が与えられます。