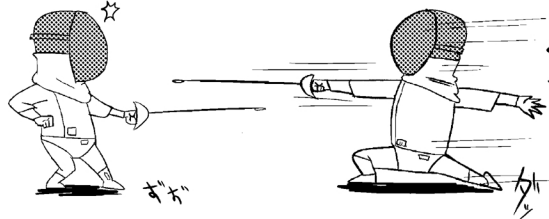
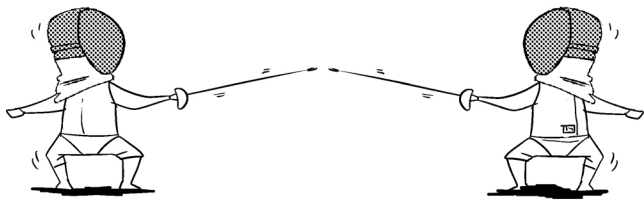


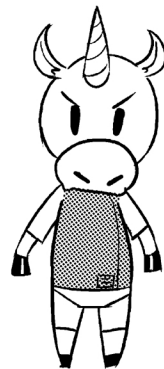
Stand By...



優先

先に攻撃した方が  
優先権を獲得。  
攻撃権がない状態で  
有効面を突いても得点  
になりません。

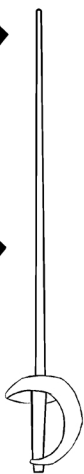
# フルール Fleuret



ターゲット：胴

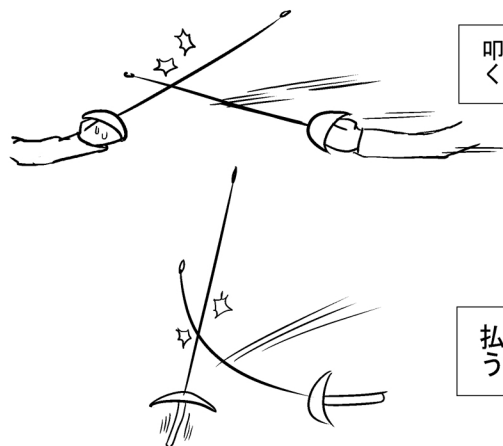
突き →

切る →

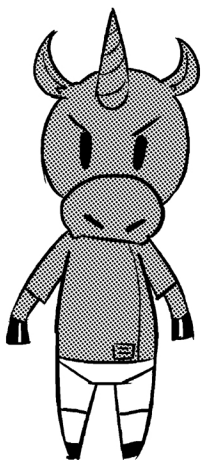


# サーブル Sabre

攻撃は切るものが  
主体で、突きも  
認められます。

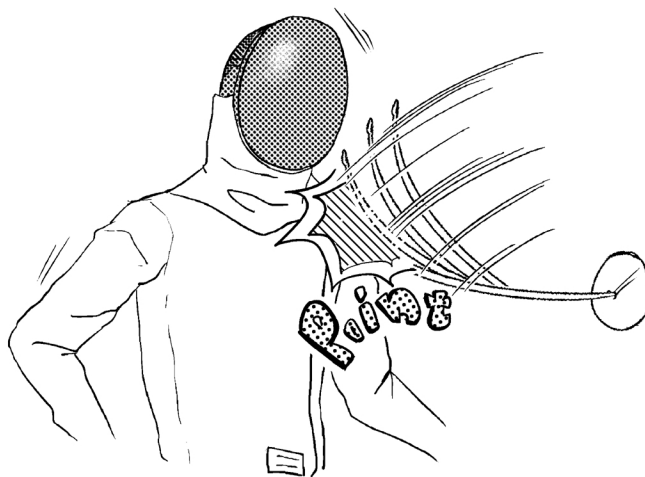


攻撃権を得るためには  
相手の剣を払ったり  
叩いたりして剣先を逸らせる。  
間合いを切って逃げ切るなどの  
防御を成功させる  
必要があります。



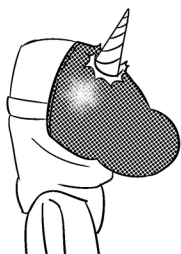
※手は無効面

ターゲット：上半身

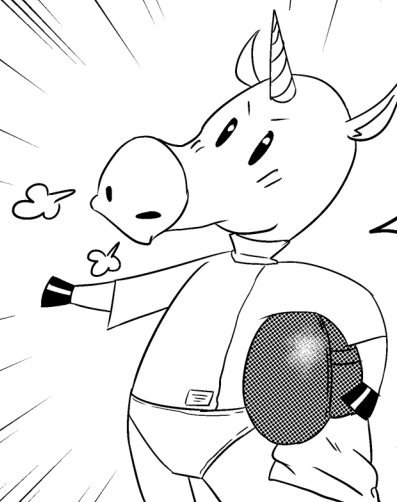


両腕、頭部を含む  
腰から上の上半身全てが  
有効面となります。

マスクから  
角出てるけど  
大丈夫？



Let's  
Enjoy  
Fencing!



どうだー？  
フェンシング面白いだろ？  
フェンサーの魂が  
燃えてきたぞ！  
僕も試合に出るのだー！